



**Bayerischer Sportkegler- u. Bowlingverband e.V.**  
**Bezirk Unterfranken**  
**Formular Mannschaftsaufstellung 6er**



Heim:			
Gast:			
Datum:		Spielbeginn:	
Pos.	Heimmannschaft	Pos:	Gastmannschaft
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
E		E	
E		E	
E		E	
E		E	
Uhrzeit / Unterschrift Heimmannschaft		Uhrzeit / Unterschrift Gastmannschaft	
Lizenznummer / Name Schiedsrichter		Uhrzeit / Unterschrift Schiedsrichter/Aufsichtsführender	

#### Mannschaftsaufstellung 6er-Mannschaften

Für jedes Spiel sind vor Spielbeginn mit dem Formular Mannschaftsaufstellung bis zu 10 Spieler dem Schiedsrichter bzw. Aufsichtsführenden zu benennen. Davon dürfen 8 Spieler tatsächlich zum Einsatz kommen. Die dem Schiedsrichter bzw. Aufsichtsführenden gemeldeten Spieler sind bei der Vorstellung der Mannschaften von diesem vorzulesen.

Die Heimmannschaft muss mit der Nennung der max. 10 Spieler vor Spielbeginn (**SR-pflichtige Spiele 20 min. vor Spielbeginn**) die Startreihenfolge der 6 zum Einsatz vorgesehenen Spieler vorlegen. Die Gastmannschaft setzt dann in Kenntnis der Aufstellung der Heimmannschaft (**SR-pflichtige Spiele 10 min. vor Spielbeginn**) ihre 6 Spieler dagegen. Bei Nichteinhaltung der Abgabezeiten der Mannschaftsaufstellung ist das Spielrecht der betroffenen Mannschaften verwirkt. Sollte auf Grund höherer Gewalt (siehe DKBC-SpO, Teil B 2.7) sich eine Mannschaft verspäten und der anderen Mannschaft dies mitteilen, sind die Abgabefristen zu verlängern.

Können Spieler nicht antreten, ist der Einsatz eines anderen Spielers, der nicht einer der 6 benannten Spieler sein darf und in der Mannschaftsaufstellung benannt sein muss, möglich. Dieser Spieler muss auf der Position des nicht mehr angetretenen Spielers eingesetzt werden. Es ist **nach Abgabe der Mannschaftsmeldung** nur noch möglich maximal 2 Spieler einzuwechseln.

Gehen Spieler entgegen der Aufstellung auf andere als die ihnen zugewiesenen Bahnen und spielen somit gegen andere als in der Aufstellung vorgesehene Gegner, so wird deren Kegelergebnis auf dieser Bahn mit null Kegel gewertet.

**Eine Korrektur der Bahnen ist während des Einspielens oder nach einer vollendeten Wurfserie möglich.**